###预处理器（less）

变量

@

变量的延迟加载

变量是块级作用域

嵌套

&:平级

混合

什么是混合？

将一系列的规则集引入到另一个规则集中（ctrl c + ctrl v ）

混合的定义在less规则有明确的指定，使用.的形式来定义

普通混合（编译到原生css中的）

不带输出的混合（加双括号）

带参数的混合

带默认值的混合

匹配模式

arguments

计算

加减乘除 计算的一方带单位就可以

继承